

УТВЕРЖДАЮ

Преподаватель по профильной дисциплине

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*(должность, ФИО)*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*(Подпись)*

Дата « \_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 202\_ год

**Информационная система для магазина аниме атрибутики**

**Программа и методика испытаний**

|  |  |
| --- | --- |
| Криницын Олег Сергеевич | |
| *(Ф.И.О. обучающегося)* | |
| 09.02.07 Информационные системы и программирование | |
| *(специальность)* | |
|  | |
| Учебная группа | ИСПк-403-52-00 |
|  |  |

Киров, 2024 г.

**Аннотация**

Настоящая Программа и методика испытаний информационной системы для магазина аниме атрибутики предназначена для проверки выполнения заданных функций Системы, определения и проверки соответствия требованиям ТЗ количественных и качественных характеристик Системы, выявления и устранения недостатков в действиях Системы и в разработанной документации на этапе проведения приёмочных испытаний.

Программа и методика испытаний разработана в соответствии с требованиями ГОСТ 34.603-92, РД 50-34.698-90.

**Содержание**

[1 Объект испытаний 3](#_Toc181450122)

[1.1 Наименование системы 3](#_Toc181450123)

[1.2 Область применения системы 3](#_Toc181450124)

[1.3 Условное обозначение системы 3](#_Toc181450125)

[2 Цель испытаний 4](#_Toc181450126)

[3 Общие положения 5](#_Toc181450127)

[3.1 Перечень руководящих документов, на основании которых проводятся испытания 5](#_Toc181450128)

[3.2 Место и продолжительность испытаний 5](#_Toc181450129)

[3.3 Организации, участвующие в испытаниях 5](#_Toc181450130)

[3.4 Перечень предъявляемых на испытания документов 5](#_Toc181450131)

[4 Объём испытаний 6](#_Toc181450132)

[4.1 Перечень этапов испытаний и проверок 6](#_Toc181450133)

[5 Методика проведения испытаний 7](#_Toc181450134)

[6 Требования по испытаниям программных средств 11](#_Toc181450135)

[7 Перечень работ, проводимых после завершения испытаний 12](#_Toc181450136)

[8 Условия и порядок проведения испытаний 13](#_Toc181450137)

[9 Материально-техническое обеспечение испытаний 14](#_Toc181450138)

[10 Метрологическое обеспечение испытаний 15](#_Toc181450139)

[11 Отчётность 16](#_Toc181450140)

# 1 Объект испытаний

## 1.1 Наименование системы

Информационная система для магазина аниме атрибутики (далее ИС).

## 1.2 Область применения системы

ИС для магазина аниме атрибутики включает в себя инструменты для маркетинга и анализа данных. Эта система предоставляет разнообразные функциональные возможности, помогающие владельцам и сотрудникам магазина управлять ассортиментом, заказами, складскими запасами.

## 1.3 Условное обозначение системы

Условное обозначение информационной системы для магазина аниме атрибутики – Аниме-магазин.

# 2 Цель испытаний

Целью проводимых по настоящей программе и методике испытаний Игры является определение функциональной работоспособности системы на этапе проведения испытаний.

Программа испытаний должна удостоверить работоспособность Аниме-магазина в соответствии с функциональным предназначением.

# 3 Общие положения

## 3.1 Перечень руководящих документов, на основании которых проводятся испытания

Приёмочные испытания Аниме-магазина проводятся на основании следующих документов:

* Утверждённое Техническое задание на разработку Аниме-магазина;
* Настоящая Программа и методика приёмочных испытаний;

## 3.2 Место и продолжительность испытаний

Место проведения испытаний – площадка Заказчика

Продолжительность испытаний устанавливается Приказом Заказчика о составе приёмочной комиссии и проведении приёмочных испытаний.

## 3.3 Организации, участвующие в испытаниях

В приёмочных испытаниях участвуют представители следующих организаций:

* ВятГУ (Заказчик);
* Криницын Олег Сергеевич – студент Колледжа ВятГУ группы ИСПк-403-52-00 (Исполнитель).

Конкретный перечень лиц, ответственных за проведение испытаний системы, определяется Заказчиком.

## 3.4 Перечень предъявляемых на испытания документов

Для проведения испытаний Исполнителем предъявляются следующие документы:

* Техническое задание на разработку Аниме-магазина.

# 4 Объём испытаний

## 4.1 Перечень этапов испытаний и проверок

В процессе проведения приёмочных испытаний должны быть протестированы все функциональные возможности Аниме-магазина.

Приемочные испытания включают проверку:

* полноты и качества реализации функций, указанных в ТЗ;
* выполнения каждого требования, относящегося к интерфейсу Аниме-магазина;
* полноты действий, доступных пользователю, и их достаточность для функционирования Аниме-магазина;
* реакции системы на ошибки пользователя;
* практической выполнимости рекомендованных процедур.

# 5 Методика проведения испытаний

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ п.п.** | **Наименование проверки** | **Выполняемые действия** | **Ожидаемый результат** |
| 1 | Проверка состава и качества сопроводительной документации | Исполнитель предоставляет комиссии:  1) техническое задание на разработку;  2) настоящую программу и методику испытаний;  3) руководство пользователя на разработанное ПО | Представленная документация удовлетворяет требованиям, предъявляемым к студентам направления подготовки по профильным дисциплинам. |
| 2 | Проверка корректного отображения интерфейса | Исполнитель должен проверить, что интерфейс игры интуитивно понятен и удобен для использования, корректно отображаются все графические элементы | Интерфейс игры должен отображаться в соответствие с требованиями, описанными в пункте 5.1 технического задания. |
| 3 | Проверка добавления нового товара в БД | Исполнитель должен убедиться, что новый товар корректно добавляется в базу данных и отображается в общем списке.  Порядок проверки:   1. Открыть форму добавления нового товара; 2. Ввести корректные данные; 3. Подтвердить добавление товара; 4. Проверить, что товар появился в списке всех товаров. | Новый товар успешно добавлен и отображается в базе данных. |
| 4 | Проверка изменения существующего товара в БД | Исполнитель должен убедиться, что данные о существующем товаре корректно изменяются.  Порядок проверки:   1. Выбрать товар из списка; 2. Открыть форму редактирования; 3. Внести изменения в данные товара; 4. Подтвердить изменения; 5. Проверить обновлённые данные в базе. | Данные товара обновлены и правильно отображаются. |
| 5 | Проверка удаления товара из БД | Исполнитель должен убедиться, что товар корректно удаляется.  Порядок проверки:   1. Выбрать товар для удаления; 2. Подтвердить удаление; 3. Проверить, что товар больше не отображается в списке. | Товар успешно удалён из базы данных. |
| 6 | Проверка добавления новой категории в БД | Исполнитель должен убедиться, что новая категория корректно добавляется и доступна для товаров.  Порядок проверки:   1. Открыть форму добавления категории; 2. Ввести название новой категории; 3. Подтвердить добавление; 4. Проверить наличие категории в списке. | Новая категория успешно добавлена и доступна. |
| 7 | Проверка изменения существующей категории в БД | Исполнитель должен убедиться, что изменение категории применяется ко всем товарам.  Порядок проверки:   1. Выбрать категорию для редактирования; 2. Внести изменения и подтвердить; 3. Проверить список товаров, относящихся к категории. | Изменение категории отображается корректно. |
| 8 | Проверка удаления категории из БД | Исполнитель должен убедиться, что категория удаляется и товары из неё перераспределяются.  Порядок проверки:   1. Выбрать категорию для удаления; 2. Подтвердить удаление; 3. Проверить, что товаров в удалённой категории больше нет. | Категория успешно удалена и товары пересортированы. |
| 9 | Проверка отображения списка всех товаров | Исполнитель должен убедиться, что все товары корректно отображаются в общем списке.  Порядок проверки:   1. Открыть страницу со списком товаров; 2. Сравнить отображаемые данные с БД. | Программа корректно отображает все товары. |
| 10 | Проверка функции поиска по наименованию товара | Исполнитель должен проверить, что поиск работает корректно и выдаёт точные результаты.  Порядок проверки:   1. Ввести название товара в строку поиска; 2. Запустить поиск; 3. Сравнить результаты с ожидаемыми. | Программа корректно отображает только те товары, которые соответствуют запросу. |
| 11 | Проверка фильтрации товаров по категориям | Исполнитель должен убедиться, что фильтрация отображает только товары из выбранной категории.  Порядок проверки:   1. Выбрать категорию в списке; 2. Проверить отображаемые товары. | Программа корректно отображает в списке только товары из выбранной категории. |
| 12 | Проверка корректного оформления заказов | Исполнитель должен убедиться, что оформление заказа проходит без ошибок и данные сохраняются корректно.  Порядок проверки:   1. Выбрать необходимые товары из списка; 2. Добавить выбранные товары в окно заказа; 3. Оформить заказ и проверить запись в БД. | Программа корректно оформляет заказ, информация о заказе записана в БД. |

# 6 Требования по испытаниям программных средств

Испытания программных средств Аниме-магазина проводятся в процессе функционального тестирования ИС и её нагрузочного тестирования (п. 4.2).

Других требований по испытаниям программных средств Аниме-магазина не предъявляется.

# 7 Перечень работ, проводимых после завершения испытаний

По результатам испытаний делается заключение о соответствии информационной системы для магазина аниме атрибутики требованиям ТЗ и возможности оформления акта сдачи Аниме-магазина в опытную эксплуатацию. При этом производится (при необходимости) доработка программных средств и документации.

# 8 Условия и порядок проведения испытаний

Испытания Аниме-магазина должны проводиться на целевом оборудовании Исполнителя.

Во время испытаний проводится полное функциональное тестирование, согласно требованиям, указанным в Техническом задании.

# 9 Материально-техническое обеспечение испытаний

Приёмочные испытания проводятся на программно-аппаратном комплексе Заказчика в следующей минимальной конфигурации:

**Серверная площадка:**

* Оборудование Исполнителя.

**Рабочее место:**

* ПК в составе АРМ пользователя;
* Операционная система MS Windows 10.

# 10 Метрологическое обеспечение испытаний

Программа испытаний не требует использования специализированного измерительного оборудования.

# 11 Отчётность

Результаты испытаний Аниме-магазина, предусмотренные настоящей программой, фиксируются в протоколах, содержащих следующие разделы:

* Назначение испытаний и номер раздела требований ТЗ на Аниме-магазин, по которому проводят испытание;
* Состав технических и программных средств, используемых при испытаниях;
* Указание методик, в соответствии с которыми проводились испытания, обработка и оценка результатов;
* Условия проведения испытаний и характеристики исходных данных;
* Средства хранения и условия доступа к тестирующей программе;
* Обобщённые результаты испытаний;
* Выводы о результатах испытаний и соответствии созданной ИС определённому разделу требований ТЗ на Аниме-магазин.

В протоколах могут быть занесены замечания персонала по удобству эксплуатации Аниме-магазина.

Этап проведения предварительных испытаний завершается оформлением «Акта предварительных и приемочных испытаний Аниме-магазина».

**ПРОТОКОЛ**

**Предварительных и приемочных испытаний Аниме-магазина**

В соответствии с требованиями индивидуального задания были проведены испытания Аниме-магазина в соответствии с утвержденной «Программой и методикой испытаний».

Общие сведения об испытаниях приведены в таблице 1.

Результаты испытаний приведены в таблице 2.

Таблица 1 - Общие сведения

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Испытываемый образец:** | **Специализированная информационная системы «Информационный портал малого предпринимательства»** | |
| Дата проведения испытаний: | « » 20\_\_г. | |
| Место проведения испытаний |  | |
| Испытания проводили: | Фамилия, И.О. | Должность |
| От Исполнителя | Криницын, О.С. | Студент колледжа ВятГУ группы ИСПк-403-52-00 |
| От Заказчика | Долженкова М.Л. | Руководитель учебной практики |
| Сергеева Е.Г. | Руководитель образовательной программы |

Таблица 2 - Результаты испытаний

| **№** | **Шаг испытаний (проверок)** | **№ пункта**  **Методики** | **Отметка о прохождении (да/нет)** | **Примечания** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Проверка состава и соответствия технического задания, руководства пользователя и методики испытаний требованиям, предъявляемым Заказчиком | 1 | Да |  |
| 2 | Проверка корректного отображения элементов интерфейса Аниме-магазина | 2 | Да |  |
| 3 | Проверка корректного отображения элементов интерфейса Панели управления | 2 | Да |  |
| 4 | Проверка корректного создания форм заполнения/изменения данных для товаров и категорий | 2 | Да |  |
| 5 | Проверка корректного добавления нового товара в БД | 3 | Да |  |
| 6 | Проверка корректного изменения существующего товара в БД | 4 | Да |  |
| 7 | Проверка корректного удаления товара из БД | 5 | Да |  |
| 8 | Проверка корректного добавления новой категории в БД | 6 | Да |  |
| 9 | Проверка корректного изменения существующей категории в БД | 7 | Да |  |
| 10 | Проверка корректного удаления категории из БД | 8 | Да |  |
| 11 | Проверка корректного отображения списка всех товаров | 9 | Да |  |
| 12 | Проверка функции поиска по наименованию товара | 10 | Да |  |
| 13 | Проверка корректной фильтрации товаров по категориям | 11 | Да |  |
| 14 | Проверка корректного добавления товаров в окно заказа | 12 | Да |  |
| 15 | Проверка корректного оформления заказов | 12 | Да |  |